



شماره: ۱۰۲/۷۰۵۴-۵۴/۶۱۳۰ تاریخ: ۱۳۷۸/۱۱/۶	بخشنامه به دستگاههای اجرایی و مشاوران
موضوع: ساختمانهای عمومی و دولتی	
به استناد ماده ۲۳ قانون برنامه و بودجه و آیین نامه استانداردهای اجرایی طرحهای عمرانی، دستورالعمل زیر از نوع گروه اول (لازم الاجرا) در ارتباط با ساختمانهای عمومی و دولتی برای اجرا ابلاغ می گردد. ۱- در ساختمانهای با تعداد طبقات بیش از ۶ و یا مساحت زیر بنای بیش از ۳۰۰۰ متر مربع که با اسکلت فلزی ساخته می شوند باید طراحی و اجرا بر اساس ساخت اعضا و قطعات اسکلت فلزی در کارخانه صورت پذیرد و از اجرای اسکلت فلزی به صورت سنتی در محل اجرای پروژه پرهیز گردد تا امکان اعمال کنترل کیفیت به بهترین نحو ممکن فراهم آید. ۲- انتخاب نوع نماسازی ساختمانها پس از بررسی و مقایسه فنی و اقتصادی گزینههای مختلف صورت پذیرد به ترتیبی که راه حل انتخابی پاسخگوی نیازهای مشروح زیر باشد: ۱-۲- با اقلیم و ویژگیهای زیست محیطی محل اجرای پروژه هماهنگ باشد. ۲-۲- با معماری منطقه و ساختمانهای اطراف سازگار باشد. ۳-۲- مسایل مربوط به صرفه جویی در مصرف انرژی در آن منظور شده باشد. ۴-۲- از تجمل گرایی پرهیز شده باشد. ۵-۲- با توجه به زلزله خیزی کشور چنان طراحی و اجرا شود که هنگام بروز زمین لرزه کمترین خسارت را متحمل شده و به متصرفین بنا، همسایگان و عابران صدمه نرساند. ۶-۲- در طراحی جزئیات اجرایی و اتصال نما به سازه ساختمان نهایت دقت به عمل آید و تا حد امکان در طرح و اجرای نما اصول حاکم بر ساخت و سازهای صنعتی مدنظر قرار گیرد. ۷-۲- از استفاده از سبکها و شیوه های گذرا، که پس از مدت کوتاهی زیبایی و جذابیت خود را از دست می دهند پرهیز شود.	



شماره : تاریخ :	بخشنامه به دستگاههای اجرایی و مشاوران
موضوع : ساختمانهای عمومی و دولتی	
۲-۸- دوام و پایداری نما در طول عمر مفید بنا مدنظر قرار گیرد. ۲-۹- در نمای ساختمانهایی نظیر دفاتر مرکزی وزارتخانه‌ها، استانداردها و سایر مراکز حساس که پایداری و حفظ کیفیت و کارایی آنها در زمان وقوع زمین لرزه و جنگ از اهمیتی بسزا برخوردار است (ضمن پیش بینی فضاهاهی امن)، از مصرف مصالح شکننده نظیر شیشه و سنگ پرهیز گردد. ۳- در تمامی ساختمانهای عمومی و دولتی صرفه جویی در مصرف انرژی، تبعیت از سطوح سرانه زیر بنای منطقی و پرهیز از تجمل گرایی سرلوحه طراحی و اجرا قرار گیرد. محمد علی نجفی معاون رئیس جمهور و رئیس سازمان برنامه و بودجه	

